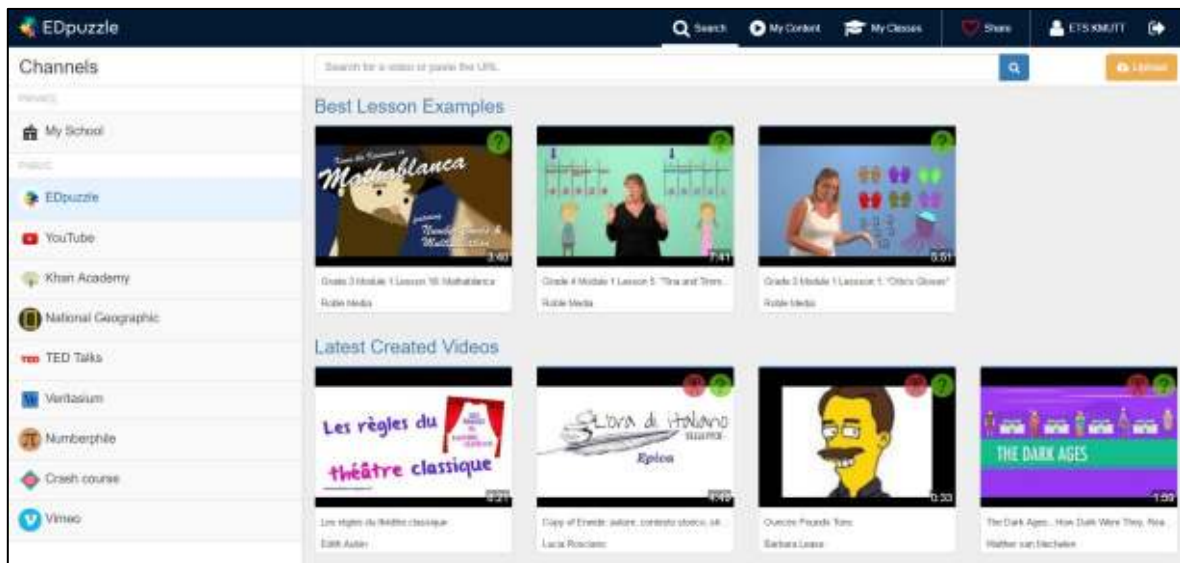


คู่มือการใช้งาน EDpuzzle

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
EDpuzzle คืออะไร	3
การเข้าใช้งาน EDpuzzle	4
หน้าแรกของ EDpuzzle	5
การสร้างวิดีโอของ EDpuzzle	7
การ Join Class ของ EDpuzzle	11
การ Assign แบบทดสอบของ EDpuzzle	12
การออกจากระบบของ EDpuzzle	13

1.EDpuzzle คืออะไร



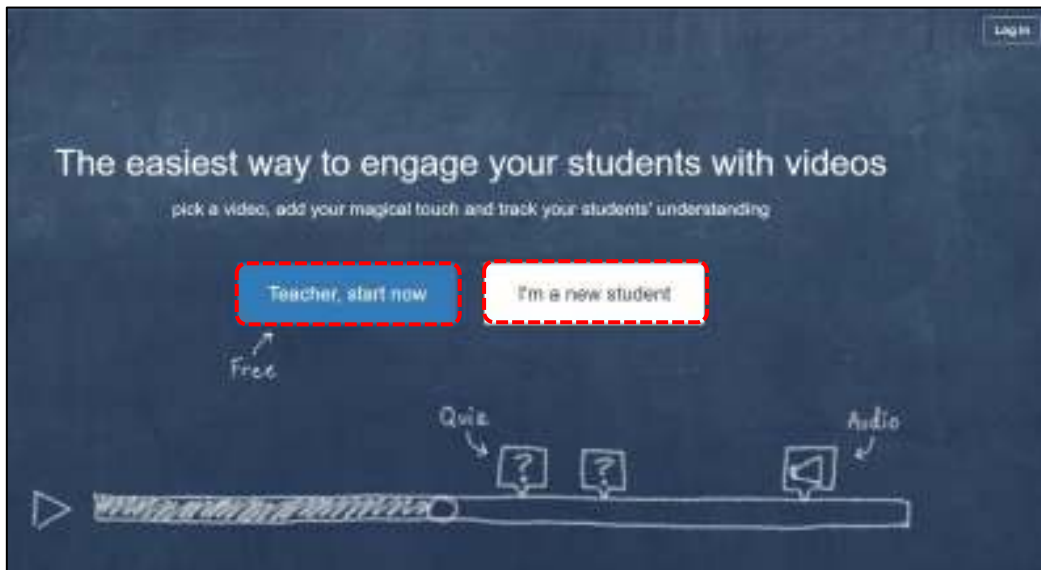
เพราะปัจจุบันนี้ความรู้ไม่ได้จำกัดอยู่ในรูปของตัวหนังสืออีกต่อไป สื่อการสอนมีหลายแบบ ซึ่งวิดีโอถือเป็นสื่อรูปแบบหนึ่งที่ น่าสนใจ แต่การจะดูแค่วิดีโออย่างเดียว ไม่อาจทราบได้ว่า ผู้เรียนเข้าใจถึงเนื้อหาหรือรายละเอียดในเรื่องราวที่ผู้สอนต้องการนำเสนอ หรือเปล่า

EDpuzzle เว็บแอปพลิเคชันสำหรับการสร้างสื่อการเรียนการสอนซึ่งอยู่ในรูปแบบวิดีโอ โดยเพิ่มความสามารถของการตัดต่อ วิดีโอ การแทรกคำถามคั่นระหว่างการดูวิดีโอ รวมถึงสามารถแทรกการเล่าเรื่องหรือหยุดเพิ่มคอมเมนต์ในวิดีโอได้ โดยสามารถเลือกอัป โหลดวิดีโอเองหรือจะเลือกใช้วิดีโอจาก public channel ต่างๆ ไม่ว่าจะเป็น YouTube และ Khan Academy เป็นต้น นอกจากนี้ยังมีเมนู **My classes** สำหรับจัดการห้องเรียนได้ ไม่ว่าจะเป็นการสร้างห้องเรียน การ Assign วิดีโอให้กับผู้เรียน รวมถึงยังมีฟังก์ชัน Gradebook ที่สามารถตรวจสอบสถานะและผลลัพธ์จากการตอบคำถามของผู้เรียนได้ด้วย

EDpuzzle ถือเป็นเครื่องมืออีกหนึ่งตัวที่ช่วยให้การเรียนการสอนเป็นเรื่องง่ายเพราะรูปแบบการใช้งานที่ง่ายไม่ซับซ้อนและไม่เพิ่มภาระแก่ผู้สอน รวมถึงใช้เป็นตัวกลางในการเชื่อมต่อระหว่างผู้เรียนกับผู้สอนไม่ใช่เฉพาะแค่ในห้องเรียน แต่รวมถึงนอกห้องเรียนได้ด้วย

2.การเข้าใช้งาน EDpuzzle

สามารถเข้าใช้งาน EDpuzzle ผ่านทางแอปพลิเคชัน EDpuzzle ทั้งระบบปฏิบัติการ iOS และ Android หรือทางเว็บไซต์ <https://edpuzzle.com> ซึ่งในคู่มือฉบับนี้จะเป็นการอธิบายการใช้งานในรูปแบบของเว็บไซต์



ผู้ใช้งาน EDpuzzle นั้นแบ่งออกเป็น 2 กลุ่มหลัก ประกอบด้วย **Teacher** และ **Student** สำหรับผู้ใช้งานที่เป็นผู้สอนให้

คลิกที่ปุ่ม **Teacher, start now** หรือสำหรับผู้ใช้งานที่เป็นผู้เรียนให้คลิกที่ปุ่ม **I'm a new student** จากนั้นให้เลือกเข้าระบบด้วย Google, Edmodo หรืออีเมลอื่นๆ

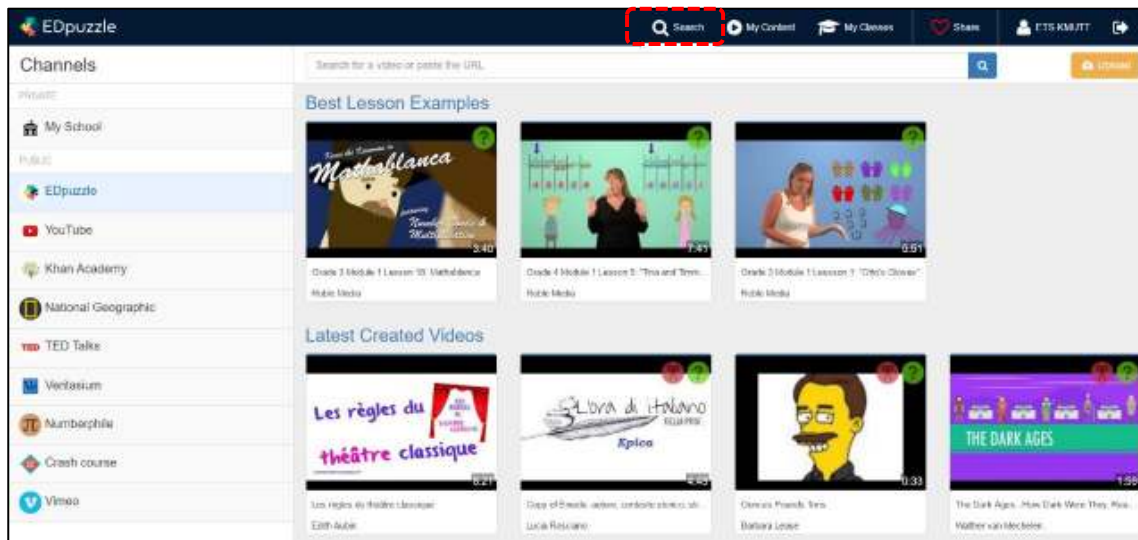


3.หน้าแรกของ EDpuzzle

เมื่อ log in เรียบร้อยแล้ว ระบบจะนำเข้าสู่การใช้งานเมนูหลัก ซึ่งประกอบด้วย Search My Content และ My classes

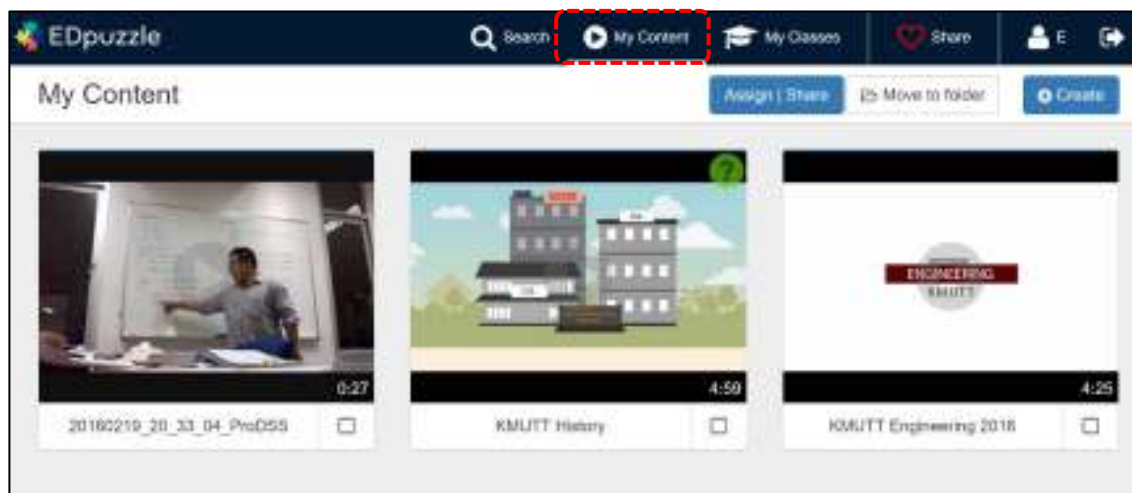
เมนู Search

เมนูสำหรับการค้นหาวิดีโอจาก channel ต่างๆ ที่ต้องการใช้งาน



เมนู My Content

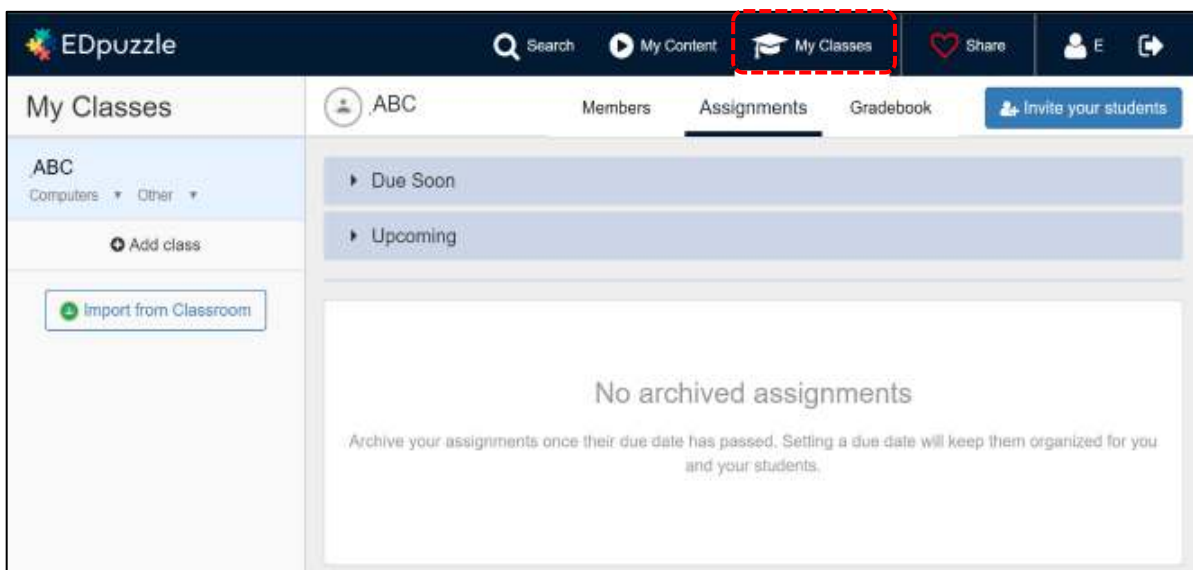
เมนูสำหรับการจัดการวิดีโอ เช่น การ Create และ Assign วิดีโอ การจัดเก็บหรือเคลื่อนย้ายไฟล์วิดีโอ



เมนู My classes

เมนูสำหรับการจัดการห้องเรียนประกอบด้วยฟังก์ชันของแถบเมนูดังนี้

- 1.การจัดการเรื่องของจำนวนหรือสมาชิกในห้องเรียน (Members) ซึ่งสามารถเพิ่ม/ลบ สมาชิกในห้องเรียนได้
- 2.รายการวิดีโอที่ถูก Assign (Assignments) ให้กับห้องเรียนต่างๆ
- 3.การแสดงผลความก้าวหน้าของงานที่ถูก Assign ให้กับสมาชิกในห้องเรียน (Gradebook) ได้แก่ รายชื่อผู้เรียน สถานะแจ้งเตือนว่าคู่มือแล้ว วันที่เข้ามาทำแบบทดสอบ รวมถึงสามารถ Export ไฟล์คะแนนที่ได้ในรูปแบบของ excel ได้

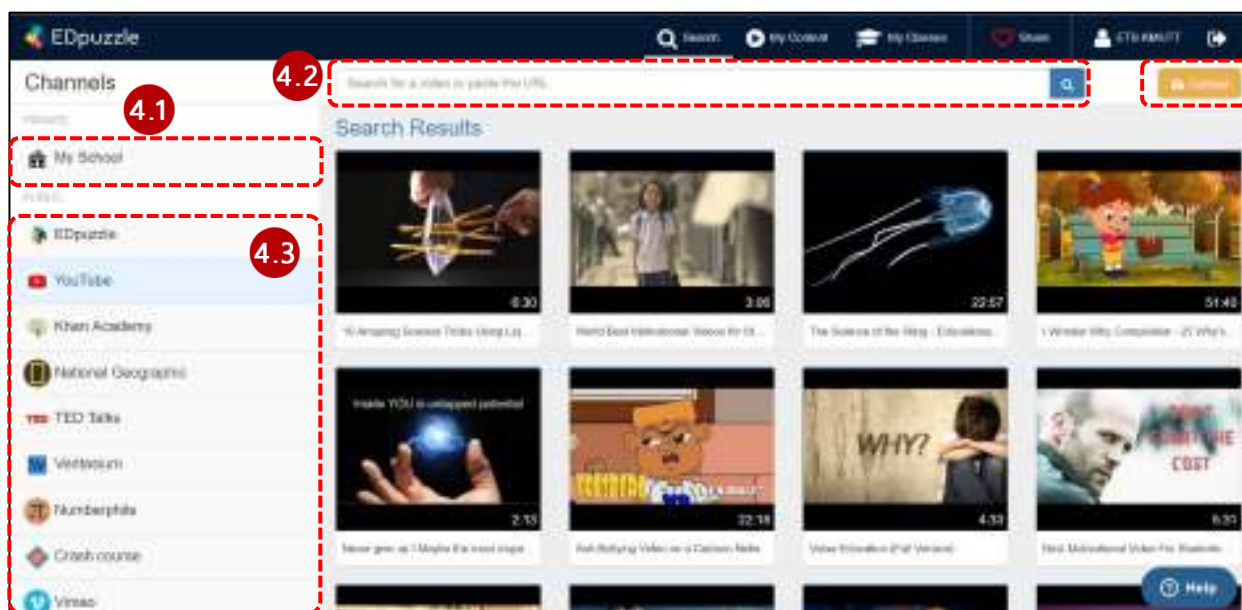


4.การสร้างวิดีโอของ EDpuzzle

ในหัวข้อนี้จะนำเสนอการสร้างวิดีโอ ซึ่งมี 2 วิธี คือ การค้นหาจาก channel และการอัปโหลดไฟล์ รวมถึงเครื่องมือของการตัดวิดีโอของ EDpuzzle

การค้นหาจาก channel

จากหน้าหลักของ EDpuzzle คลิกเลือกวิดีโอจากฐานข้อมูลของ **Private Channel (4.1)** ของมหาวิทยาลัยที่ผู้สอนสังกัด ซึ่งมีการจัดหมวดหมู่ไว้ให้เลือกมาใช้งานได้ไม่เกิน 5 คลิปสำหรับเวอร์ชันฟรี หรือจะเลือกค้นหาวิดีโออื่นๆ จาก**ช่องค้นหา**ที่อยู่ด้านบนหน้าจอ (4.2) จากนั้นคลิกเลือกวิดีโอจากฐานข้อมูล **Public Channel (4.3)** ต่างๆ เช่น YouTube และ Khan Academy เป็นต้น




เมื่อได้วิดีโอที่ต้องการแล้วกดเลือกที่ปุ่ม **Use it (4.4)** ระบบจะนำเข้าสู่ฟังก์ชันของการตัดต่อวิดีโอต่อไป





ฟังก์ชันของการตัดต่อวิดีโอของ EDpuzzle ประกอบด้วยเครื่องมือดังนี้





Crop เลือกช่วงเวลาเริ่มต้นและสิ้นสุดของวิดีโอ โดยคลิกที่ปุ่ม  จากนั้นก็เลือกช่วงเวลาตามต้องการ





Audio Track ผู้สอนอธิบายเนื้อหาไปพร้อมกับการเล่นของวิดีโอ โดยทำการคลิกที่ไอคอน  จากนั้นคลิกปุ่ม  (หมายเหตุ: ต้องบันทึกเสียงตลอดความยาวคลิปถึงจะสามารถบันทึกได้)



Audio Notes หยุดการเล่นของวิดีโอเพื่อแทรกคอมเมนต์เพิ่มเติมได้ โดยการคลิกที่ปุ่ม  จากนั้นคลิกที่  ระบบจะหยุดเล่นวิดีโอแล้วทำการอัดเสียงลงไป



Quizzes แทรกคำถามระหว่างการดูวิดีโอ **การสร้างควิซ** เริ่มต้นจากการคลิกปุ่ม  กดให้วิดีโอเล่น เมื่อถึงเวลาที่ต้องการจะตั้งคำถาม จึงคลิกที่ไอคอน  แล้วระบบจะแสดงรูปแบบของคำถามดังนี้

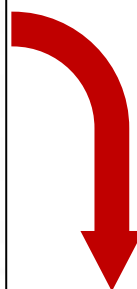
- คำถามปลายเปิด (Open Ended Question)
- คำถามแบบเลือกตอบ (Multiple Choice)
- คำถามแบบเติมคำตอบ (Short Answer)

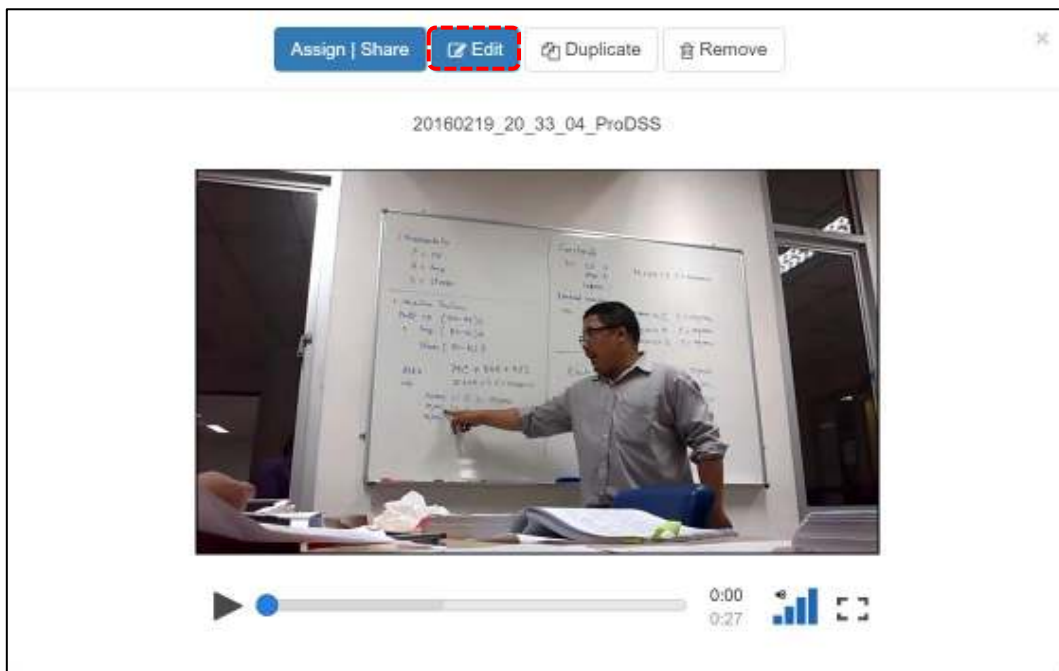


เมื่อสร้างวิดีโอจนเรียบร้อยแล้ว กด **Save** และ กดปุ่ม **Finish** ก็จะได้วิดีโอที่จัดเก็บพร้อมสำหรับการใช้งานทันทีหรือเก็บไว้พร้อมสำหรับการใช้งานต่อไป

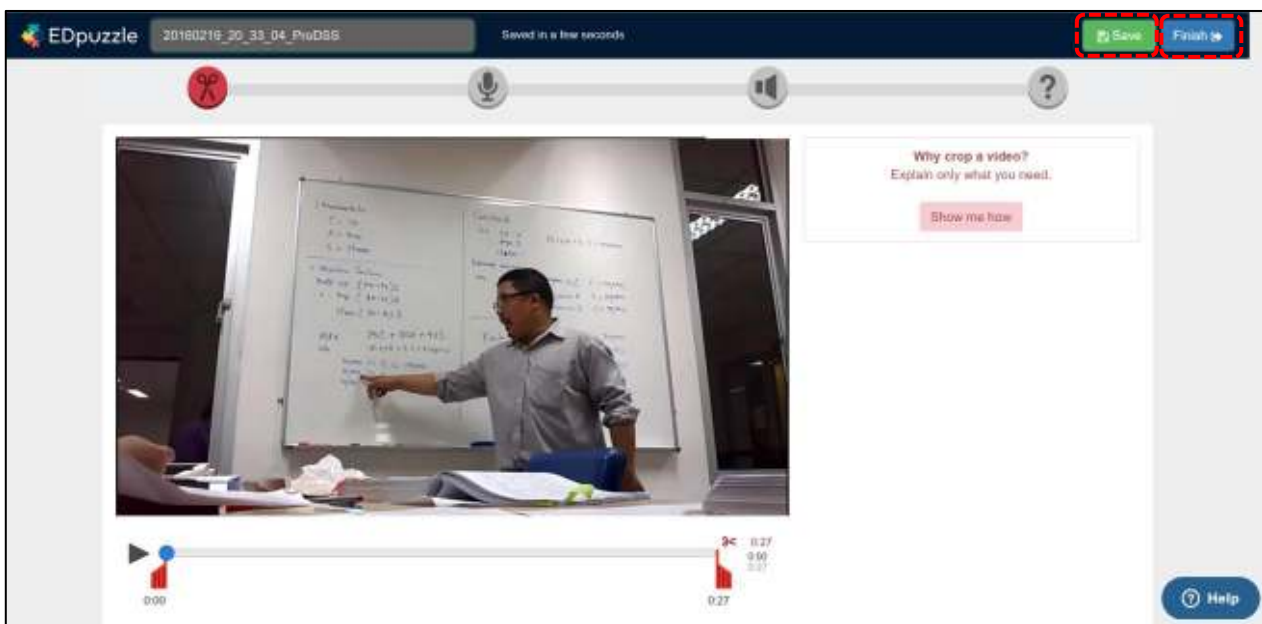
การอัปโหลดด้วยไฟล์

จากหน้าหลักของ EDpuzzle คลิกเลือกที่ปุ่ม **Upload** ให้ทำการอัปโหลดไฟล์ที่มีขนาดความจุไม่เกิน 1 GB จากนั้นคลิกปุ่ม **Done** วิดีโอที่ถูกอัปไว้จะไปปรากฏที่แถบเมนูของ **My Content**





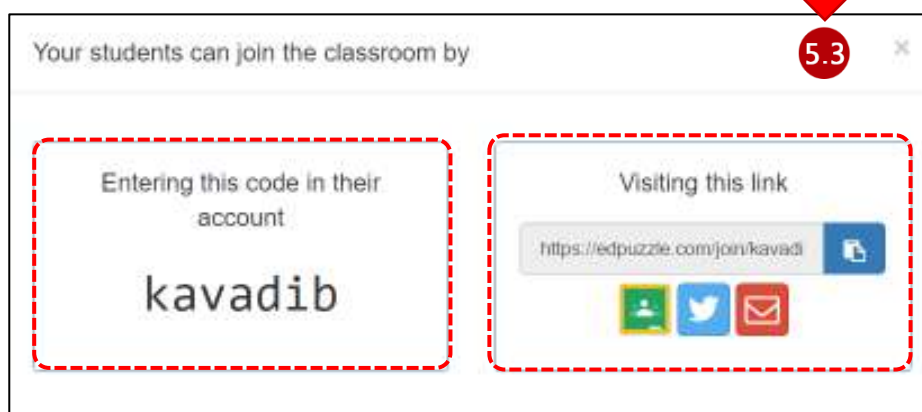
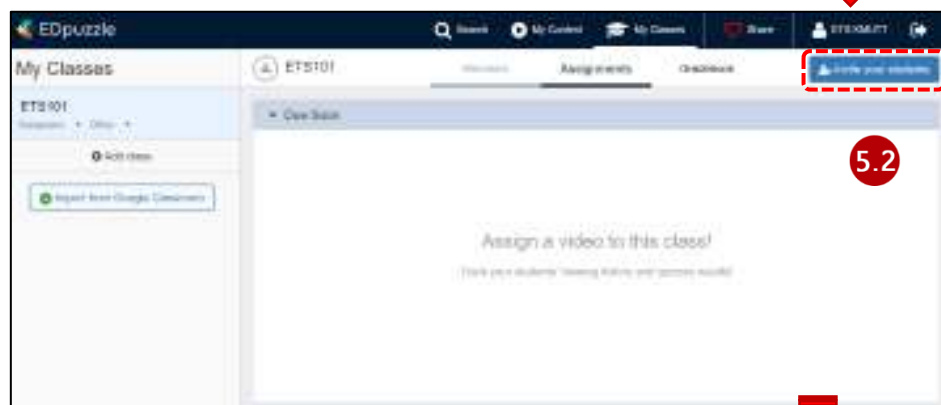
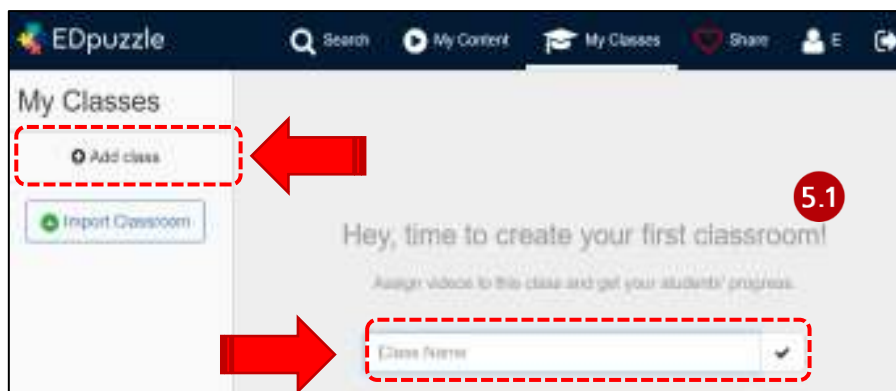
จากนั้นคลิกเลือกวิดีโอที่อัปโหลด ระบบจะปรากฏเป็นหน้าต่างให้ทำการสร้างวิดีโอโดยการกด **Edit**



จากนั้นระบบจะปรากฏหน้าต่างให้พร้อมสำหรับการแก้ไขวิดีโอตามที่ต้องการ ไม่ว่าจะเป็นการตัดต่อ การเพิ่มหรือแทรกคอมเม้นท์ รวมถึงการสร้างควิช จากนั้นกดปุ่ม **Save** และปุ่ม **Finish**

5. การ Join Class ของ EDpuzzle

เริ่มต้นหากไม่มีการสร้างวิดีโอตัวแรก ผู้สอนอาจสร้างห้องเรียนไว้พร้อมสำหรับการ Assign วิดีโอ โดยไปที่ แถบเมนูหลัก **My Classes** จากนั้นคลิกที่ **Add Class** หรือใส่ **Class Name** (5.1) จากนั้นคลิกที่ ✓ จากนั้นระบบจะปรากฏหน้าต่างใหม่ให้จัดการ **Assignments** ซึ่งผู้สอนสามารถเชิญให้ผู้เรียนสามารถเข้ามาที่ห้องเรียนเพื่อเตรียมพร้อมสำหรับการดูวิดีโอโดยการคลิกที่ปุ่ม **Invite your students** (5.2) จากนั้นระบบจะมี **Code Class** และลิงค์แชร์ (5.3) ห้องเรียนให้กับผู้เรียน จากนั้นนำรหัสที่ได้หรือลิงค์ไปเข้าห้องเรียน



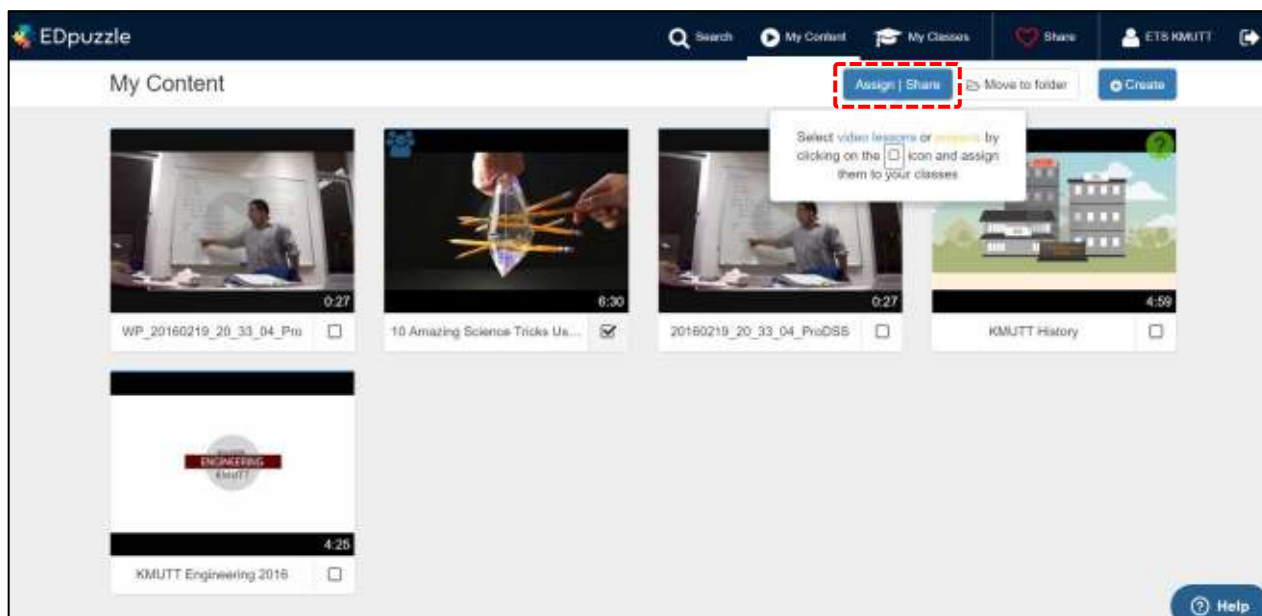
6.การ Assign แบบทดสอบของ EDpuzzle

หากต้องการ Assign วิดีโอให้กับผู้เรียนในห้องเรียน สามารถทำได้ 2 วิธี คือ

วิธีที่ 1 สำหรับผู้สอนที่เพิ่งเข้ามาเป็น**ครั้งแรก** หลังการสร้างวิดีโอตัวแรกเสร็จเรียบร้อยแล้ว ระบบจะให้เลือกตั้งค่าการ Assign ได้ทันที

วิธีที่ 2 เลือกกดที่แถบเมนู **My Content** หลังจากนั้น คลิกที่มุมขวาล่างของวิดีโอที่ต้องการ จากนั้นกดที่ปุ่ม

Assign | Share




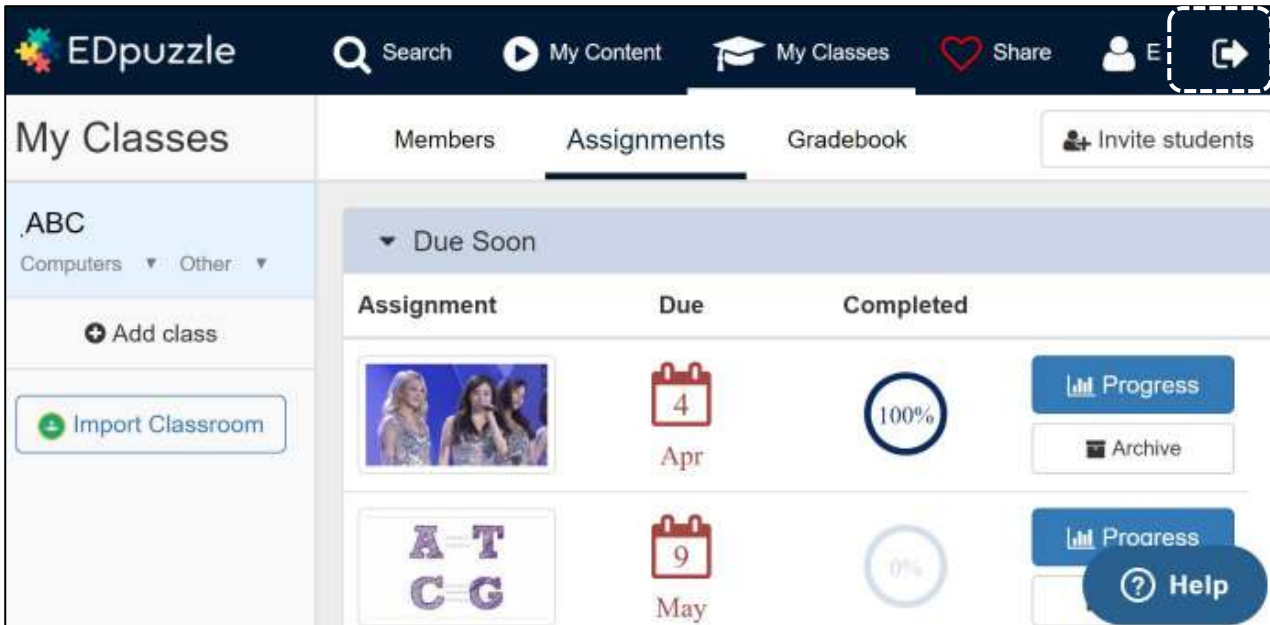
จากนั้นระบบจะให้ทำการเลือกรูปแบบของการ Assign ได้ว่าจะเป็นการ **Assign to a class** หรือจะเป็นการ **Share with anyone**



รูปแบบของการ **Assign to a class** ผู้เรียนจะต้องเข้ามาอยู่ในระบบของ EDpuzzle โดยผู้สอนตั้งค่าและกดปุ่ม **Send** ผู้เรียนจึงสามารถทำได้

รูปแบบการแชร์ลิงค์ให้กับผู้อื่นโดยไม่มีการ log in ซึ่งสามารถเข้าดูและทำควิชในวิดีโอได้ แต่ไม่มีการบันทึกผลคะแนนในระบบ

7.การออกจากระบบของ EDpuzzle

หากทำการใช้งานเสร็จและมีความประสงค์จะออกจากระบบ ให้คลิกที่ปุ่ม  ซึ่งอยู่ด้านบนขวาสุดของหน้าจอเป็นอันเสร็จสิ้นการใช้งาน EDpuzzle



Assignment	Due	Completed
	4 Apr	100%
	9 May	0%

“ Thank you

Visit ETS at www.ets.kmutt.ac.th to discover how technology can help you make better in teaching and learning.

”