



AutoDraw

Fast drawing for everyone

คู่มือการใช้งาน AutoDraw

สารบัญ

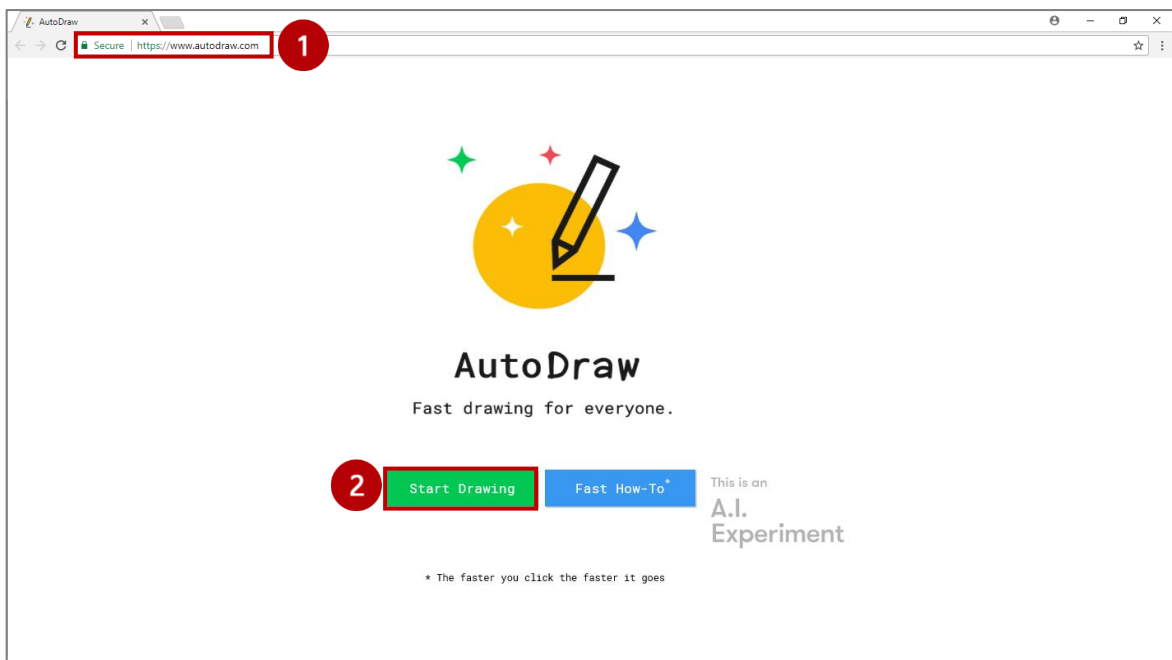
รายการ	หน้า
AutoDraw คืออะไร	3
การเข้าใช้งาน AutoDraw	3
การวาดรูป	4
การใส่ข้อความ	5
การใส่สี และการวาดรูปทรงเรขาคณิต	6
การ Download และการ Share ผลงาน	7
ตัวอย่างการวาดรูปด้วย AutoDraw	8

AutoDraw คืออะไร

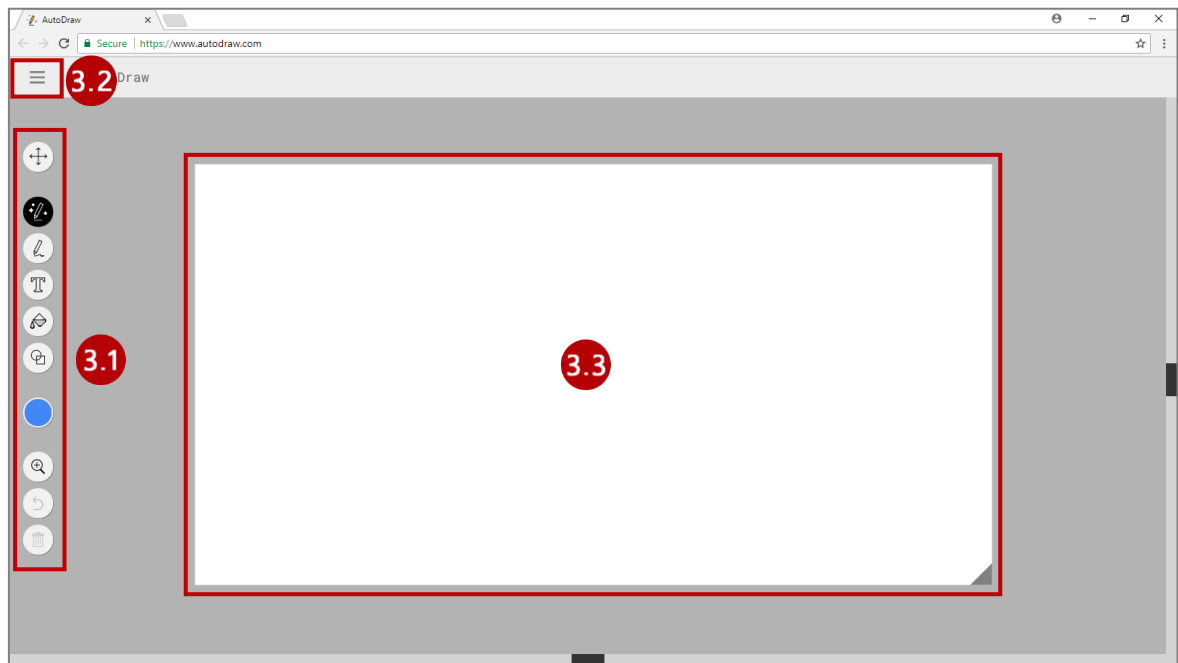
AutoDraw เป็น Web Application สำหรับวาดภาพ ที่ผนวกความสามารถของเทคโนโลยี A.I (Artificial Intelligence) ซึ่งจะช่วยให้อัตโนมัติทุกคนสามารถสร้างสรรค์ผลงานภาพได้รวดเร็วและง่ายขึ้นแม้จะไม่มีทักษะทางด้านกราฟิกก็ตาม เพียงวาดลายเส้นบน AutoDraw ระบบจะนำเสนอรูปภาพที่ใกล้เคียงกับสิ่งที่คุณต้องการ เพื่อแปลงลายเส้นของคุณเป็นรูปภาพที่สวยงาม อีกทั้งยังรองรับการใช้งานกับทุกอุปกรณ์ทั้งคอมพิวเตอร์ แท็บเล็ต รวมถึงโทรศัพท์สมาร์ทโฟน โดยไม่ต้องติดตั้งโปรแกรม เพราะทำงานผ่านเว็บเบราว์เซอร์ และยังสามารถดาวน์โหลด หรือแชร์ผ่านโซเชียลมีเดียต่างๆ ได้อีกด้วย

การเข้าใช้งาน AutoDraw

1. เข้าไปที่เว็บไซต์ <https://www.autodraw.com>
2. คลิกปุ่ม Start Drawing เพื่อเริ่มใช้งาน




3. หลังจากนั้นจะเข้าสู่หน้าจอการทำงานหลักของ AutoDraw ซึ่งจะประกอบไปด้วย 3 ส่วน คือ
 - 3.1 **Tools** เป็นเครื่องมือที่รวบรวมเมนูการทำงานต่าง ๆ เช่น การวาดรูป การใส่ข้อความตัวอักษร การใช้รูปทรง เรขาคณิต การวาดรูปด้วยมือ การเปลี่ยนสี เป็นต้น
 - 3.2 **Menu** เป็นชุดคำสั่งเกี่ยวกับการดาวน์โหลด และเผยแพร่ผลงานไปยัง Social Media ต่าง ๆ เช่น Facebook, Google Plus และ Twitter เป็นต้น
 - 3.3 **WorkSpace** คือ พื้นที่การทำงาน



4. การวาดรูปสามารถทำได้ 2 วิธีดังนี้

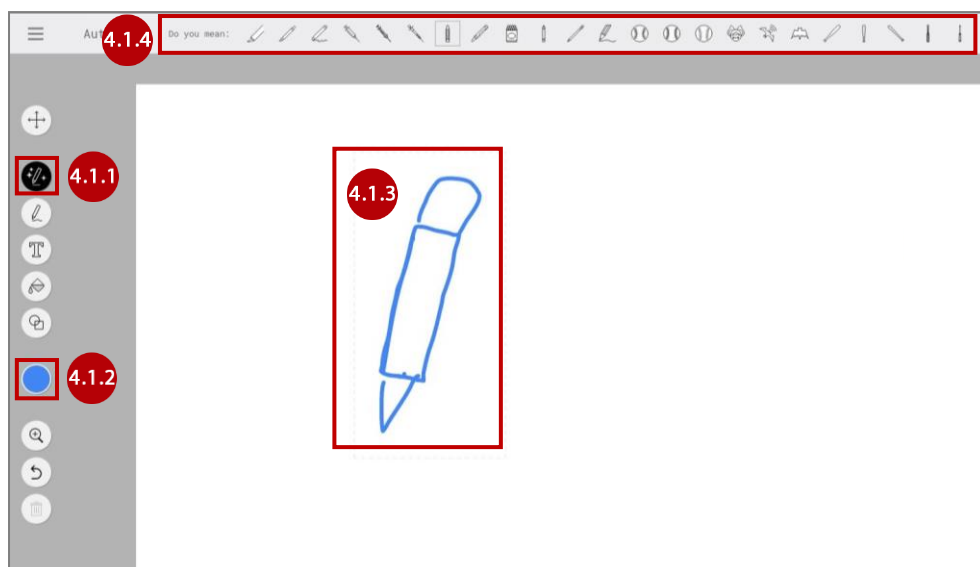
4.1 การวาดรูปด้วย AutoDraw เป็นการวาดภาพร่างของส่วนประกอบ (Sketch) ที่เราต้องการ โดยระบบจะเดาว่าเราต้องการจะวาดเป็นรูปอะไรแล้วจะโชว์รูปวาดแบบอัตโนมัติที่ใกล้เคียงกับภาพร่างของเรามาให้เลือก วิธีการทำมีดังนี้

4.1.1 คลิกที่ไอคอน AutoDraw  เพื่อเปลี่ยนเมาส์ให้พร้อมสำหรับการวาดรูป



4.1.2 ถ้าต้องการเปลี่ยนสีที่ต้องการใช้วาดรูปให้คลิกไอคอน Color  แล้วเลือกสีตามต้องการ ซึ่งระบบจะมีค่าสีพื้นฐานมาให้เลือกมากถึง 40 สี

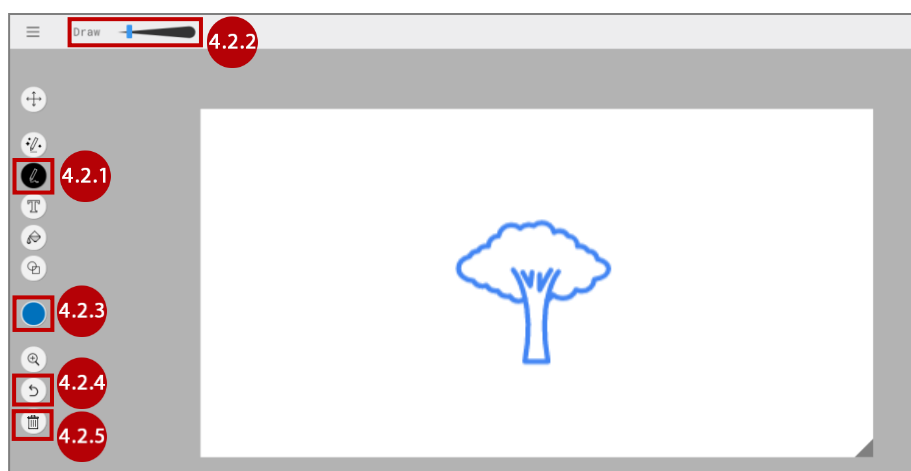
4.1.3 วาดลายเส้น องค์ประกอบของภาพที่ต้องการวาดลงใน WorkSpace

4.1.4 เลือกรูปวาดแบบอัตโนมัติที่แท็บ Drawing Suggestions ด้านบน



4.2 การวาดรูปด้วยมือ (ลายเส้นอิสระ) เป็นการวาดภาพตามแบบที่ต้องการ ซึ่งระบบจะทำการปรับเส้นที่เราวาดโดยอัตโนมัติเพื่อปรับให้ภาพวาดนั้นดูสมส่วนมากยิ่งขึ้น วิธีการทำมีดังนี้

- 4.2.1 คลิกที่ไอคอน Draw  เพื่อเปลี่ยนเมาส์ให้พร้อมสำหรับการวาดรูป
- 4.2.2 จากนั้นสังเกตจะปรากฏแท็บ Draw ด้านบน สามารถคลิกเลื่อนเพื่อปรับขนาดเส้น
- 4.2.3 ถ้าต้องการเปลี่ยนสีที่ต้องการใช้วาดรูปให้คลิกไอคอน Color  แล้วเลือกสีตามต้องการ จากนั้นก็สามารถวาดรูปลงใน WorkSpace ได้ทันที
- 4.2.4 กรณีที่วาดรูปแล้วต้องการย้อนกลับไปที่ก่อนหน้านี้ ให้คลิกที่ปุ่ม Undo
- 4.2.5 แต่ถ้าต้องการลบรูปทิ้ง ให้คลิกที่ปุ่ม Delete



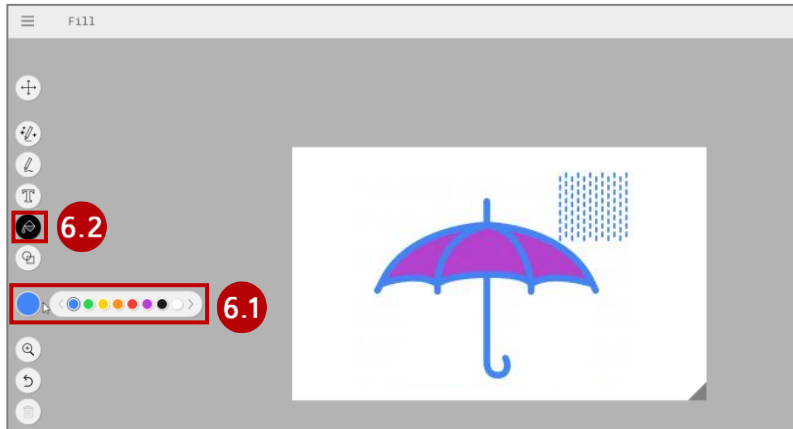
5. การใช้ข้อความ

- 5.1 คลิกที่ไอคอน Type  เพื่อใส่ข้อความตัวอักษรที่ต้องการ
- 5.2 สามารถคลิกเปลี่ยนรูปแบบ Fonts และ ขนาดตัวอักษรได้ที่แท็บ Type ด้านบน
- 5.3 พิมพ์ข้อความที่ต้องการลงใน WorkSpace



6. การใส่สี

6.1 คลิกเลือกสีที่ต้องการที่คลิกไอคอน Color

6.2 หลังจากนั้นคลิกที่ไอคอน Fill  และคลิกเทสีลงในรูปภาพหรือเปลี่ยนสีพื้นหลังได้ตามต้องการ

7. การวาดรูปทรงเรขาคณิต

7.1 คลิกที่ไอคอน Shape

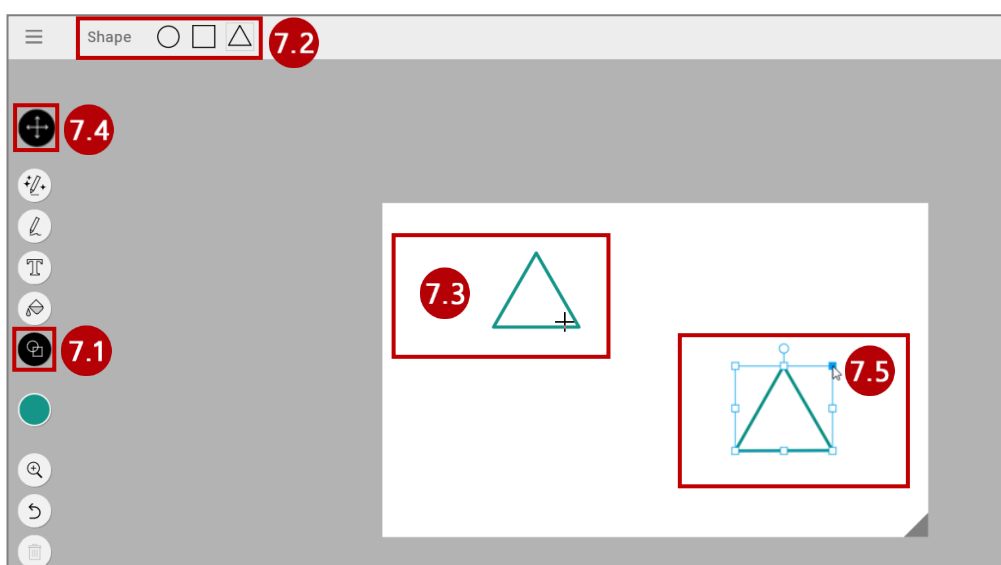


7.2 หลังจากนั้นให้คลิกเลือกรูปทรงเรขาคณิตแบบต่าง ๆ ที่แท้ับ Shape ด้านบน

7.3 คลิกลากเพื่อวาดรูปใน WorkSpace



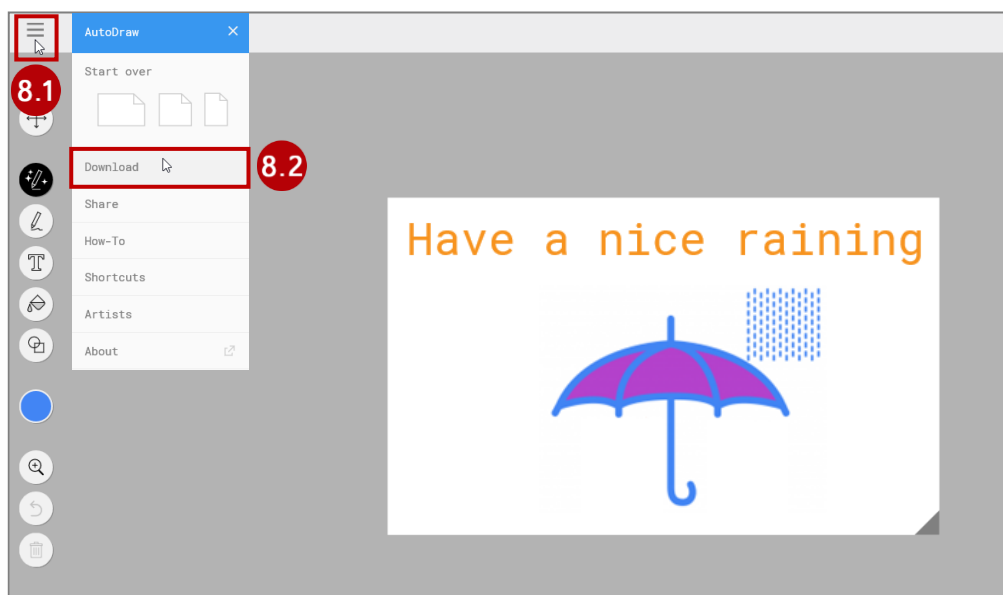
7.4 ถ้าต้องการปรับทิศทางของเสาหรือย่อขยายภาพ ให้คลิกที่ไอคอน Select

7.5 คลิกที่รูปภาพ จะปรากฏกรอบมุมทั้ง 4 ด้าน สามารถปรับขนาดภาพได้ตามมุมที่เป็นกรอบสี่เหลี่ยม หรือต้องการหมุนปรับทิศทางของรูปภาพให้คลิกที่จุดวงกลม 

8. การ Download

8.1 คลิกที่ Menu AutoDraw  แท็บด้านบน

8.2 เลือกคำสั่ง Download ระบบ AutoDraw จะทำการ Save ไฟล์รูปภาพนามสกุล PNG มาเก็บไว้ในเครื่องฯ ให้อัตโนมัติ



9. การ Share ผลงาน

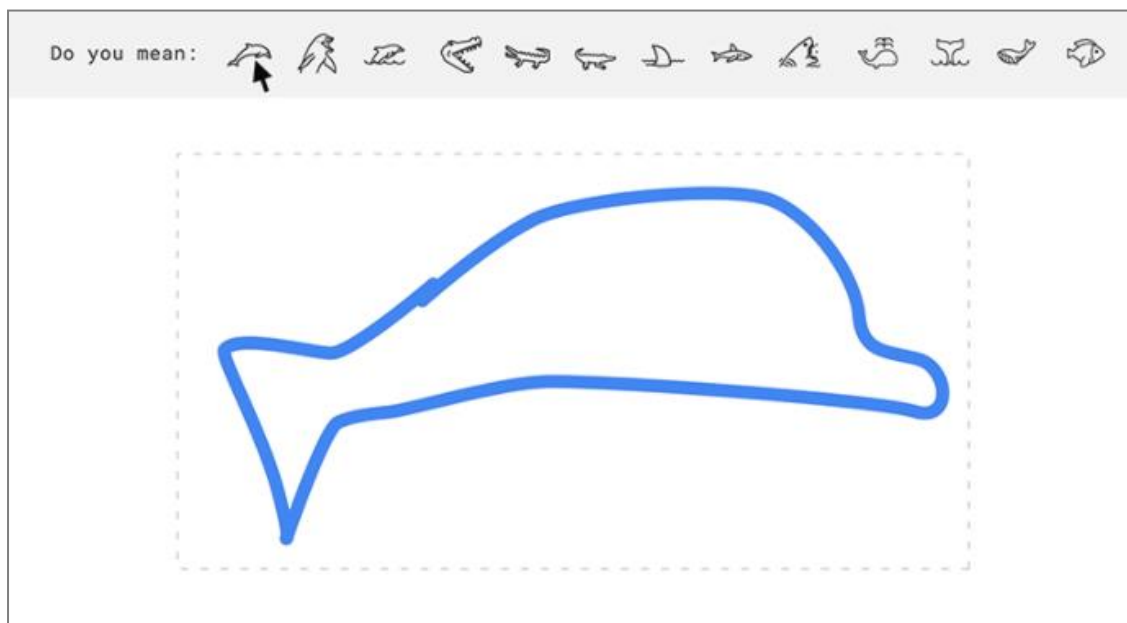
9.1 คลิกที่ Menu AutoDraw  แท็บด้านบน

9.2 เลือกคำสั่ง Share เพื่อทำการเผยแพร่ผลงานผ่านทางโซเชียลมีเดียต่าง ๆ โดยการคลิกเลือกผ่านช่องทาง Twitter, Facebook, Google Plus หรือ Copy Link ก็สามารถทำได้



ตัวอย่างการวาดรูปด้วย AutoDraw

(Before)



(After)

